



WAS IST GEPLANT?

Der Landesfußballverband Mecklenburg-Vorpommern (LFV) führt mit Unterstützung des Ministeriums für Soziales, Gesundheit und Sport und gemeinsam mit seinen sechs Kreisverbänden eine Eventreihe mit Hinblick auf die anstehende Europameisterschaft im eigenen Land durch. Die Festivals der Kids-EM richten sich an die Altersklasse der E- und F-Jugend (Jahrgänge 2013-2016). In Abhängigkeit der Gegebenheiten vor Ort finden die Festivals auf zwei oder drei Fußballplätzen parallel in Form der neuen Wettbewerbsformate im Kinderfußball statt. Alle Materialien werden durch den LFV gestellt, lediglich die benötigten Jugendtore (5x2m) müssen auf der Sportanlage vorhanden sein.

Die teilnehmenden Teams werden mit Trikots der qualifizierten Nationen ausgestattet und spielen somit jeweils für einen Teilnehmer der diesjährigen Europameisterschaft. Die Anzahl der teilnehmenden Teams beläuft sich bei der F-Jugend auf 24, bei der E-Jugend auf 16 Teams pro Standort. Somit werden pro Standort ca. 250 und insgesamt ca. 1.500 Kinder im Laufe der Kids-EM aktiv sein. Die Materialien wie Mini-Tore und Torhöhenreduzierungen werden am Anschluss an das Event den Kreisverbänden bzw. den Vereinen im Land zur Verfügung gestellt.



RAHMENPROGRAMM

Die Kreisverbände haben jeweils die Möglichkeit, sich auf Wunsch aktiv an den Veranstaltungen in ihrer Region zu beteiligen. Das Format der Beteiligung kann durch die Kreisverbände eigenständig gewählt werden.

Möglichkeiten für die Kreisverbände sind:

- Zusammenkünfte mit Trainer:innen oder Eltern
- Allgemeine Präsenz vor Ort (Infostände)
- Ausbau des Tagesevents zur Themenwoche
- oder weitere Ideen

Durch den LFV werden des Weiteren – in Abhängigkeit der Gegebenheiten vor Ort – weitere Punkte im Rahmenprogramm organisiert.

Weitere Möglichkeiten für das Rahmenprogramm:

- Torwandschießen
- Speedkick
- Sport Station
- Ggf. Humankicker/Hüpfburg

AUSWAHL DER AUSRICHTUNGSORTE

Für die Auswahl der Ausrichtungsorte ist der LFV zuständig.

Kriterien für die Ausrichtungsorte:

- mind. 2 Großfelder (bestenfalls 3 Großfelder) + optional eine Eventfläche
- 8 Jugendtore zur freien Verfügung (5x2m)
- Anfahrt mit LKW (3,5t) bis auf das Gelände bzw. unmittelbarer Nähe zum Eingang möglich
- Mehrere Stromzugänge für Eventmodule sowie Musikanlagen
- Zutritt zur Anlage am Tag der Veranstaltung ab 07.00 Uhr möglich
- Catering kann durch einen ortsansässigen Verein organisiert und gewährleistet werden – die Einnahmen verbleiben in der Vereinskasse (*siehe folgender Punkt*)



Kriterien für das Cateringangebot des Vereins:

- Essen:
 - mind. eine warme Variante (Bockwurst oder Bratwurst sind ausreichend)
 - ggf. Alternative zum Schweinefleisch (Geflügel und/oder vegetarisch)
- Getränke:
 - Kein Ausschank von alkoholhaltigen Getränken
 - Softdrinks sowie Wasser
 - Kaffee

TEAMS UND SPIELMODUS

Für alle Turniere wird folgende Anzahl an Teams benötigt:

F-Jugend – 24 Teams (Anzahl der EM-Teilnehmer)

E-Jugend – 16 Teams

In jedem Turnier wird der folgende Turniermodus angewandt:

F-Jugend – 3 vs. 3 auf 4 Minitore | Champions-League-Modus

E-Jugend – 5 vs. 5 auf höhenreduzierte Jugendtore | Hammes-Modus

Sofern 3 Großspielfelder an den Ausrichtungsstätten zur Verfügung stehen, werden die Turniere der E- und F-Jugend gleichzeitig durchgeführt. Sollten alternativ nur 2 Großspielfelder in unmittelbarer Nähe zueinander zur Verfügung stehen, dann wird zunächst das Festival der F- und anschließend der E-Jugend durchgeführt.

Champions-League-Modus: Die Teams werden zu Beginn nach Leistungsstärke und Jahrgang sortiert, das unerfahrenste und jüngste Team beginnt auf dem ersten Feld und das erfahrenste und älteste Team beginnt auf dem letzten Feld. Die Nachbarn in der Sortierung bilden immer eine Spielpaarung. Die Gewinnerteams jeder Spielrunde rücken für die nächste Partie ein Spielfeld weiter nach rechts, die Verliererteams rücken ein Spielfeld weiter nach links (Auf- und Abstieg). Das Team, das bereits auf dem letzten Spielfeld steht, bleibt bei einem Sieg stehen. Das Team, das auf dem ersten Spielfeld steht, bleibt bei einer Niederlage dort.

Hammes-Modus: Die Teams werden zu Beginn nicht sortiert. Die erste Spielrunde wird mit zufälligen Paarungen gesetzt. Nach der ersten Spielrunde werden alle Ergebnisse notiert und es kommt eine erste Tabelle zustande. Die Tabellennachbarn spielen in der nächsten Spielrunde gegeneinander (1. gegen 2., 3. gegen 4., etc.). Es wird erneut eine Tabelle gebildet und die nächste Spielrunde ergibt sich aus den Tabellennachbarn. Für einen Sieg erhält eine Mannschaft 2 Punkte und für ein Unentschieden 1 Punkt.



ANMELDUNG DER TEAMS

Vereine können sich mit ihrem Team bzw. mit ihren Teams ausschließlich für die Kids-EM in ihrem Fußballkreis anmelden! Sofern die Anzahl der Anmeldungen die tatsächlichen Startplätze für die Turniere übersteigt, entscheidet der Zeitpunkt Anmeldung.

Für die Anmeldung der Vereine gibt es folgende Kriterien zu beachten:

- F-Jugend: max. 5 Spieler:innen pro Team | max. 2 Teams pro Verein
- E-Jugend: max. 8 Spieler:innen pro Team | max. 1 Team pro Verein
- Von der Teamregelung ausgenommen sind die Teams der Ausrichtervereine (hier werden ggf. anderweitige Absprachen getroffen)
- Die Anmeldung der Vereine erfolgt ausschließlich online und kann ab dem 20.02.2024 bis einschließlich 29.02.2024 über folgende Website erfolgen: www.lfvm-v.de/kids-em/anmeldung

TERMINE & STANDORTE

Kreisverband	Termin	Ort	Uhrzeit
KFV Mecklenburgische-Seenplatte	So., 07.04.	Waren	F-Jugend: 10.30 Uhr E-Jugend: 10.30 Uhr
KFV Westmecklenburg	Sa., 13.04.	Lübtheen	F-Jugend: 10.30 Uhr E-Jugend: 10.30 Uhr
KFV Schwerin-Nordwestmecklenburg	So., 14.04.	Neukloster	F-Jugend: 10.30 Uhr E-Jugend: 13.00 Uhr*
KFV Warnow	Sa., 20.04.	Teterow	F-Jugend: 10.30 Uhr E-Jugend: 13.00 Uhr*
FV Nordvorpommern/Rügen	Sa., 27.04.	Bergen	F-Jugend: 10.30 Uhr E-Jugend: 13.00 Uhr*
FV Vorpommern-Greifswald	Mi., 01.05.	Anklam	F-Jugend: 10.30 Uhr E-Jugend: 13.00 Uhr*

**Die Anstoßzeiten sind ungefähre Richtzeiten. Die zeitgenauen Ansetzungen folgen.*